

Delphi / Appmethod Advent Calendar 2014
12/8

Macアプリを簡単に配布する方法 ゆっくり話すよ版

FireMonkey を使うととても簡単に
Mac OS X版のアプリを作成することができますが、
その配布方法はどのようにしているのでしょうか？

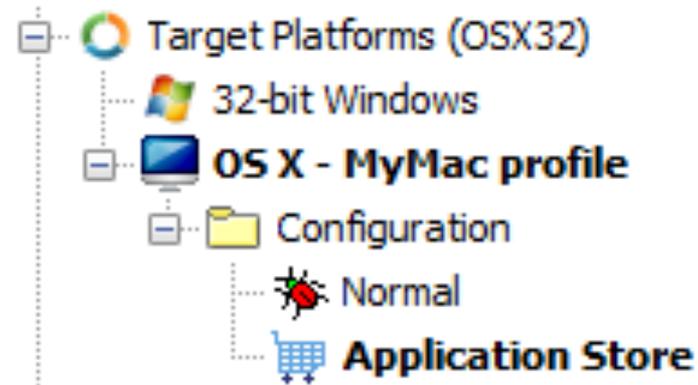
このブログ記事では、
Mac アプリの配布をどのように行えば良いのかについて、
DMG 形式を用いる具体的な手順をご紹介します。

Macのアプリケーションの配布方法



- App Storeに登録する
 - RAD Studioの「プロジェクト マネージャ」で「アプリケーションストア」を使えば良い

- ただ、AppleデベロッパーIDの取得、Macデベロッパープログラムへの参加、サンドボックスの利用、コード署名、などなど面倒だし有償



- そもそもMacのアプリケーション(.appフォルダ)は、コピーすれば動きます
 - ちょっと使うぐらいならコピーで動かす方法で、いいじゃないのお

- .app
 - アプリケーションそのもの。
 - Windowsで言うexeファイルみたいな単体で動作するもの。
- .pkg
 - 環境変数をセットしたり複数のファイルを別のフォルダにコピーしたりするためのインストーラー。
 - WindowsでいうMSIみたいなもの
- .dmg ←今回はこれを作ります
 - Macで使われるディスクイメージファイルです。
 - 複数のファイル(.appや.pkg)やフォルダを1つのファイルにまとめることができます。
 - Macの標準機能でマウントできる。
- .zip
 - 圧縮ファイル形式の1つ。
 - .appや.pkgを1ファイルが入っていることが多い。

dmgファイルの作り方(全体の流れ)



空のdmgファイルを作成
(読み書き可能)



インストール用データを
突っ込んだりする

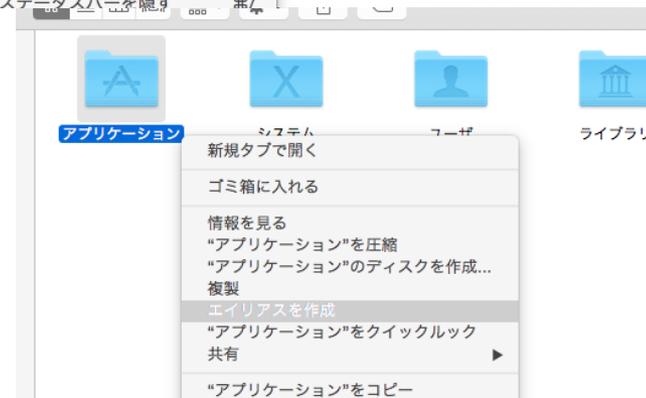
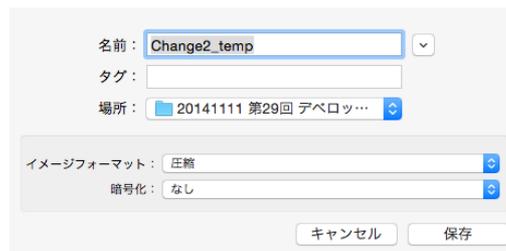
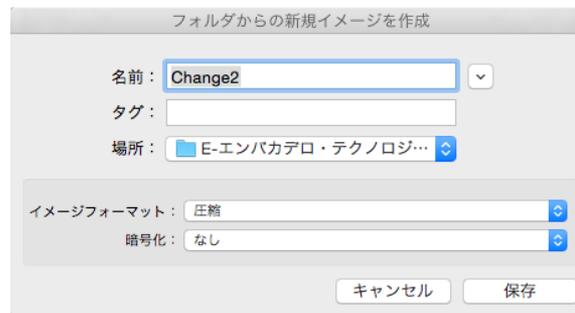
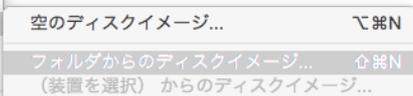


変換する
(読み込み専用)

dmgファイルの作り方(詳細)



- ・ 空のdmgファイルの作成
 - 「アプリケーション | ユーティリティ | ディスクユーティリティ」を起動する
 - 「ファイル | 新規 | 空のディスクイメージ」メニューを選択する
 - 「名前」などを指定し、「作成」ボタンをクリックする
- ・ インストール用イメージの作成
 - インストール対象のファイルをコピーする
 - フォルダのアイコンを指定する場合
 - ・ 「情報を見る」のアイコン部分にアイコンをドロップして指定する
 - ・ アイコンを削除するときはアイコンを選択してdelete
 - フォルダの背景画像を指定する場合
 - ・ 「表示 | アイコン」メニューを選択して「アイコン」表示にする
 - ・ 「表示 | 表示オプション」メニューを開く
 - 「常にアイコン表示で開く」にチェック
 - 「アイコンサイズ」「グリッド間隔」を指定(96x96とか)
 - ・ 「背景」オプションに「ピクチャ」を指定して背景画像を指定する
 - ・ 画像ファイルを非表示にするには次のコマンドを実行
 - SetFile -a V background.png
- ・ 変換
 - 「アプリケーション | ユーティリティ | ディスクユーティリティ」を起動する
 - 元のイメージをファイルを選択し、「イメージ | 変換」メニューを選択する
 - 「イメージフォーマット」に「圧縮」を選択し、「保存」ボタンをクリックする



- Mac OS X のアプリケーション開発
 - http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/XE6/ja/Mac_OS_X_のアプリケーション開発